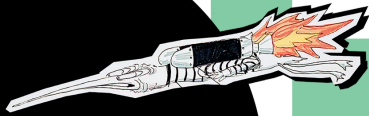


dmi  
tegning  
2025



**DISCIPLINER**

## Kvalifikation og tilmelding

- 1** Find en disciplin du vil deltage i på siderne herunder.  
Du kan deltage i én tegnedisciplin og i alle de SEND-IND konkurrencer, der passer til din aldersgruppe.
- 2** Tegn efter anvisningerne i disciplinen du har valgt.  
Læs mere i dokumentet [Vejledning og Regler](#)
- 3** Indscan eller fotografer din tegning.  
Se fotovejledning i [Vejledning og Regler](#).
- 4** Tilmeld dig via den elektroniske tilmeldingsblanket ([klik her](#)) senest d. 1. februar kl. 23.59 og vedhæft tegningen i formularen.

Hvis du er under 15 år skal dine forældre tilmelde dig.

I SEND-IND-konkurrencerne skal du sende din tegning fysisk eller aflevere den på Den Kreative Skole, så vi har den inden d. 1. februar.

Tilmelding til kvalifikationen er første step til at deltage i DM i Tegning-finalen d. 15. marts, som foregår LIVE i Silkeborg. I starten af februar foretager vi en censur, og her udpeges 4 finalister i hver disciplin. Tilmelding til DM via formularen ovenfor giver derfor ikke direkte adgang til finalen.

**Bemærk:** Det er vigtigt, at du overholder de tider, der er angivet ved disciplinerne, når du tegner. Under en tegnefinale vil du nemlig skulle tegne efter den angivne tid. Dine forældre kan hjælpe dig med tidtagningen.

Læs mere om tegnefinalerne i dokumentet [Vejledning og Regler](#).

Ved spørgsmål, kontakt: [dmitegning@silkeborg.dk](mailto:dmitegning@silkeborg.dk)

**Held og lykke – vi håber, du vil tegne med!**

# OVERSIGT

Find din aldersgruppe og udvælg den disciplin du vil stille op i. Du kan sende ind til én tegnedisciplin og alle de SEND-IND konkurrencer, der passer til din aldersgruppe.

## 9-13 år

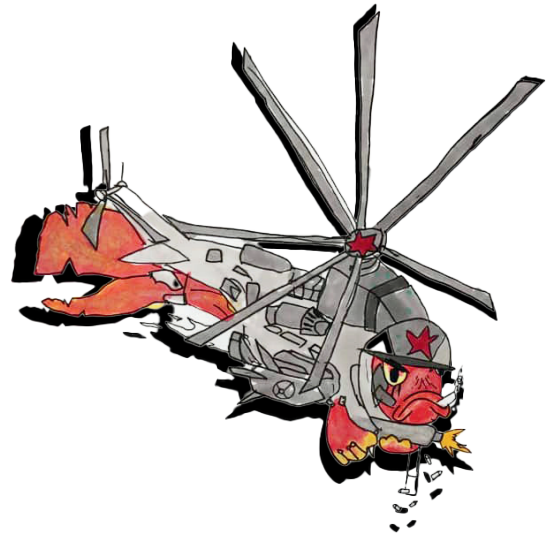
Characters	s. 1
Tegn som du vil	s. 2
Tegnecollage	s. 3
Tegn videre (SEND-IND)	s. 4

## 18-21 år

Characters	s. 5
Fotorealisme	s. 6
Comics	s. 7
Tegn en illustration (SEND-IND)	s. 8

## 14-17 år

Characters	s. 5
Fotorealisme	s. 6
Comics	s. 7
Tegn en illustration (SEND-IND)	s. 8



## TegneNinja (14-17 år)

TegneNinja er en 6-kamp, hvor man løser de 6 discipliner herunder. I finalen tegner man mod 3 andre finalister i de samme discipliner fordelt henover hele finalen dagen.

- TegneNinja s. 3
- Characters s. 5
- Fotorealisme s. 6
- Tegn som du vil s. 2
- Tegn cirkler og ovaler s. 10
- Arkitektur s. 11

## Characters

Sjove eller spændende tegneseriefignurer, det er hvad det handler om her – ofte med dyr involveret.

En character er en figur til en tegneserie, en illustration, et computerspil eller lignende. Det er altså kun din character du skal koncentrere dig om, ikke en tegning med flere personer og baggrund. På vores eksempel herunder er der tegnet en kombination af en blæksprutte og ordet strikketøj.



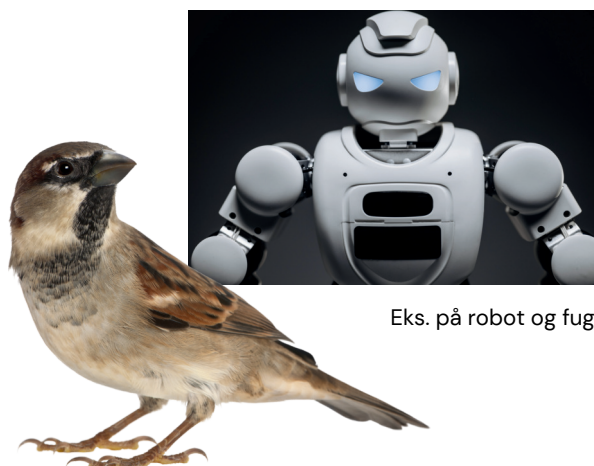
Tegning fra tidligere DM-deltager i disciplinen Characters.

Prøv at google ordet: *Character*. Det kan være en hjælp, når du skal øve dig. Husk, at den mulighed har du ikke til LIVE-konkurrencen.

Din tegning vil blive vurderet på dine generelle evner som tegner og på din opfindsomhed.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Tegn en character ud fra ordene **Robot** og **Fugl**. (bliv inspireret af billederne herunder)
- Du må godt tilføje få andre genstande til din character, men ordene til billederne er det centrale.
- Tegn med blyant, tusch eller farveblyanter på A4 papir.
- Du må bruge **40 min** til din tegning
- Udover den færdige character skal du **indsende fotos af 2 ark med skitser**, du lavede undervejs i din tegneprocess.



Eks. på robot og fugl

Disciplinen findes også i en variant for de 14-21 årige på side 5. Der udvælges 4 deltagere til finalen, hvor der kåres én danmarksmester i aldersgruppen.



## Tegn som du vil

Kan du tegne på en helt anden måde end man skal i de øvrige discipliner til DM i Tegning?

Er du bare alt for god til at tegne graffiti-tags, en bulldog eller noget helt andet? Hvor opfindsom er du?

I denne disciplin skal du tegne lige det DU vil. Du har helt frie hænder. Der er dog et bånd med tegneredskabet – se nærmere under opgavedetaljer til højre.



Tegning fra finalist Magne Mikkelsen i disciplinen *Tegn som du vil* fra DM i Tegning 2024.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Tegn en tegning på hvidt A4-papir.
- Du må kun tegne med en **blå kuglepen**.
- Tegningen skal være et originalt værk.
- Du må gerne bruge et referencefoto, når du tegner, men det må **IKKE** være en andens tegning/illustration/animation. Det skal være et rigtigt foto af virkelige genstande/personer.
- Du må bruge **30 min** på din tegning
- TegneNinja-deltagere må bruge 12 min.

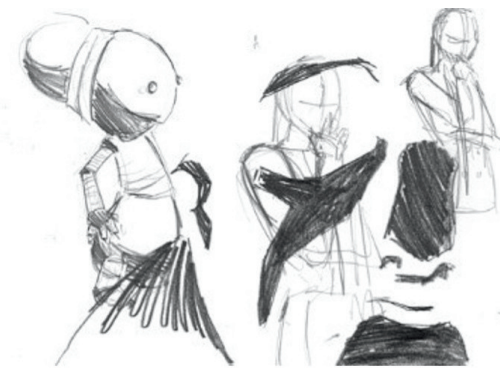
Når vi vurderer din tegning, ser vi på dine generelle evner som tegner, og om vi synes, din idé er spændende.

Der udvælges 4 deltagere til finalen, hvor der kåres én danmarksmester. Disciplinen er også en selvstændig disciplin i TegneNinja 6-kampen (14-17 år).

## Tegnecollage

Er du dygtig til at tegne forskellige elementer sammen og få dem til at give et helt nyt motiv?

I denne disciplin skal du skabe en slags tegnet collage, hvor du skal placere flere motiver på samme papir. Se eksempler fra tidligere år herunder.

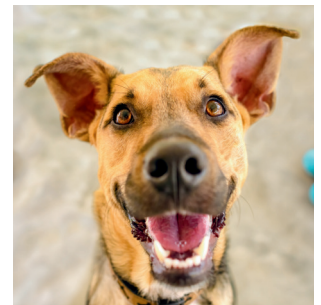


Tidligere vindere af tegnecollage disciplin

Når din tegning bliver vurderet, ser vi på dine generelle evner som tegner. Desuden ser vi på, hvordan kompositionen er i din tegning.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- På et A4 papir skal du tegne med blyant efter tre fotos (se nedenfor + på link [her](#))
- Du behøver ikke tegne alt på hvert foto.
- Du må gerne tegne motiverne eller dele af motiverne med forskellige blyantsstregger og i forskellig størrelse.
- Du må bruge **80 sek** til at tegne fra hvert foto, i alt **4 min** til din tegning.



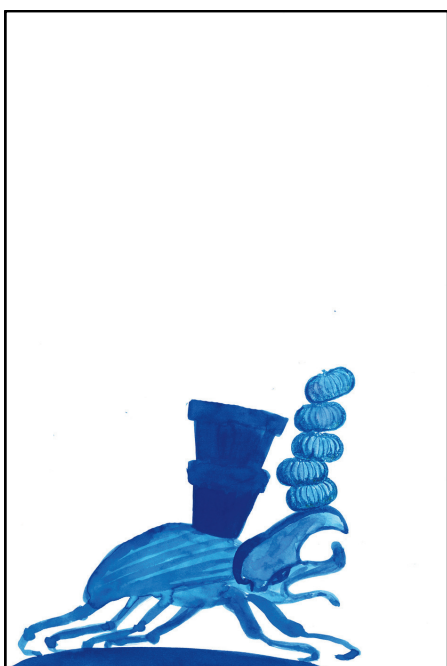
Fotos til tegnecollagen

Der udvælges 4 deltagere til finalen, hvor der kåres én danmarksmester. Disciplinen er også en disciplin i TegneNinja 6-kampen (14-17 år).

## Tegn videre (SEND-IND)

Er du mega sej til at tegne videre på en andens tegning?

I denne disciplin skal du tegne videre på Marie Zeuthens illustration. Du kan løse opgaven ved at tegne videre i samme stil fx ved at stable ting ovenpå den blå bille eller arbejde i samme nuance. Eller måske har du en helt anden idé?



Hent og print billedet [her](#).

Manipuleret illustration: Marie Zeuthen Andersen

Der udvælges 1 vinder af denne disciplin, som vil modtage hyldest og præmie på finaldagen d. 15. marts.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Print billedet med billen på A4-papir (find link til illustration [her](#))
- Brug valgfrie materialer som blyant, akvarel (POSCA)tuscher eller lignende og tegn videre på tegningen.
- Du må bruge **40 min** til din tegning.
- Tegningen skal sendes med kontaktinfo, navn/mobil og mail til adressen:

Att. DM i Tegning, Den Kreative Skole,  
Bindslevs Plads 7,  
8600 Silkeborg.

- Tegningen kan også afleveres fysisk.



Vinderillustration af Marie P, vinder af disciplinen i 2025

## Characters

Sjove eller spændende tegneseriefignurer, det er hvad det handler om her – ofte med dyr involveret.

En character er en figur til en tegneserie, en illustration, et computerspil eller lignende. Det er altså kun din character du skal koncentrere dig om, ikke en tegning med flere personer og baggrund.



Tegning fra Johan W, vinder i kategorien Characters i 2025. Ordene til konkurrencen var 'fugl' og 'testel'.

Prøv at google ordet: *Character*. Det kan være en hjælp, når du skal øve dig. Husk, at den mulighed har du ikke til LIVE-konkurrencen.

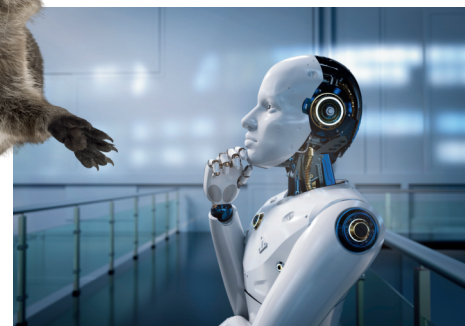
Din tegning vil blive vurderet på dine generelle evner som tegner og på din opfindsomhed.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Tegn en character ud fra ordene **Vaskebjørn** og **Robot**. (bliv inspireret af billederne herunder)
- Du må godt tilføje få andre genstande til din character, men ordene til billederne er det centrale.
- Tegn med blyant, tusch eller farveblyanter på A4 papir.
- Du må bruge **40 min** til din tegning
- Udover den færdige character skal du **indsende fotos af 2 ark med de skitser**, du lavede undervejs i din tegneprocess.



Eks. på Vaskebjørn og robot



Der udvælges 4 deltagere pr. aldersgruppe til finalen, hvor der kåres én danmarksmester i hver aldersgruppe. Disciplinen er også en del af TegneNinja 6-kampen.



## Fotorealisme

Med fotorealisme er der endelig en disciplin, hvor det du tegner faktisk skal forestille det, du tegner efter.

At tegne fotorealistisk tager tid og kræver tålmodighed. I år tegner vi mennesker. Få inspiration ved at søge på ordet *Fotorealisme* på Google.



Tegning af tidligere DM-deltager

Når vi vurderer din tegning, ser vi på dine generelle evner til at tegne fotorealistisk og på om din tegning har de rigtige proportioner, er placeret interessant på papiret, samt om lys og skygge er korrekt.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Tegn efter fotoet herunder (find link til billede [her](#))
- Papirstørrelsen skal være A4, og du skal tegne på hvidt papir.
- Du skal lave din tegning med blyant, men hvid (POSCA) tusch må benyttes til highlight.
- Du må bruge **120 min** på din tegning
- [TegneNinja-deltagere må bruge 90 min](#)



Foto af en klovn fra en stumfilm

Der udvælges 4 deltagere til finalen, hvor der kåres én danmarksmester. Disciplinen er også en disciplin i TegneNinja 6-kampen (14-17 år).

## Comics

Er du god til at tegne en fortælling og sætte ord og billeder sammen?

I denne disciplin skal du skabe din egen tegneseriestribe. Når vi vurderer din færdige stribe, ser vi ikke kun på, om du er en god tegner, men også på om du kan fortælle en god historie.

Få inspiration ved at søge på Google: Comics, tegneserie og striber.



Tegnet stribe fra Pelle Ditmer fra TAW i Viborg. Teksten til denne stribe under DM i 2024 var: *Maskiner der dræber*. tv.

Tidligere vinder af DM i Tegning, th.

Ud over din færdige stribe, skal du ved finalen tegne til en ny tekst. Her vil vi gerne se, hvordan du arbejder dig frem imod det endelige resultat.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Lav en tegnet stribe/ tegneserie, med baggrund i teksten:  
*"Nu har vi altså siddet her i timevis"*
- Du skal tegne på A4-papir opdelt i ét til tre paneler eller billedrammer. Du må altså tegne din stribe i ét panel på papiret, men du må også arbejde med flere paneler i din komposition.
- Du må tegne med blyant, tusch og/eller farveblyanter. Du må arbejde i sort/hvid eller farve.
- Teksten skal placeres enten i en taleboble, eller andre steder – lige under eller i selve striben.
- Du må bruge **60 min** på din tegnede stribe.

Du vil have et lysbord til rådighed i de første 40 min. af DM-finalen, hvis du kvalificerer dig.

Der udvælges 4 deltagere pr. aldersgruppe til finalen, hvor der kåres én danmarksmester i hver aldersgruppe.

## Tegn en illustration (SEND-IND)

Dette er en send-ind konkurrence. Det betyder, at du kan være med i DM i Tegning konkurrencerne UDEN at skulle tegne LIVE under finalen i Silkeborg.

Tegn opgaven beskrevet til højre og send dit bud ind til os med posten, så bliver du måske danmarksmester i illustration.



Liv Erlandsens vinderillustration fra 2024, hvor tekststykket var fra sangen *Forsvinder* af August Høyen: "Og jeg har et skib indeni, der ikke helt kan tåle vand"

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Tegn en illustration med afsæt i tekststykket fra bogen: *Min bedste bedsteven* af Olivier Tallec: "Om vinteren sidder vi i timevis og kigger på de første snefnug, der langsomt daler mod jorden"
- Du må tegne med blyant, akvarel, POSCA eller anden tusch samt farveblyanter. Illustrationen må være i farver eller sort/hvid.
- Din tegning skal være tegnet på hvidt A4-papir.
- Du må bruge al den tid på opgaven, du har lyst til.
- Tegningen skal sendes i enten A3-kuvert eller sammenrullet med kontaktinfo, tro-og-love erklæring, navn/mobil og mail til adressen:  
**Att. DM i Tegning, Den Kreative Skole,  
 Bindslevs Plads 7,  
 8600 Silkeborg.**
- Tegningen kan også afleveres fysisk.

Der udvælges 1 vinder af denne disciplin i hver aldersgruppe, som vil modtage hyldest og præmie på finaldagen d. 15. marts.

# Årets TegneNinja 2025

Den vildeste, sjoveste og mest lærerige konkurrence ved DM i Tegning.

Som deltager i Årets TegneNinja disciplin skal du konkurrere i flere forskellige tegnediscipliner LIVE under finalen.

Der uddeles efter hver tegnedisciplin 4, 3, 2 og 1 point af dommerpanelet, og den deltager som sammenlagt har flest point bliver danmarksmester. Det er selvfølgelig anderledes og mere krævende end at stille op i én disciplin, fordi man tegner en hel dag igennem, men det er helt vildt sjovt og du bliver en del af et fantastisk tegnefællesskab.

Disciplinen er kun for de 14-17 årige i 2025 og du skal dyste i 6 tegnediscipliner i forbindelse med konkurrencedagen d. 15. Marts 2025. Vi forbeholder os retten til evt. at afvikle 1-2 discipliner digitalt i dagene op mod finalen afhængigt af programmet for dagen.



Tidligere vinder af DM i Tegning – TegneNinja 14-17 år

Disciplinerne i TegneNinja 2025 er:

- Tegn som du vil s. 2
- Tegnecollage s. 3
- Characters s. 5
- Fotorealisme s. 6
- Tegn med cirkler og ovaler s. 10
- Arkitektur s. 11

Bemærk at flere af disciplinerne har en kortere tegnetid end for andre deltagere. Øv dig i at tegne inden for den afmålte tid, så du kan gøre det igen under LIVE-konkurrencen.

Hvis du vil være med i kvalifikationen til TegneNinja 2025, skal du tegne de 6 discipliner og sende alle tegninger digitalt ind via tilmeldingsformularen. Ved problemer med vedhæftning i formularen – send da filerne på mail til [dmitegning@silkeborg.dk](mailto:dmitegning@silkeborg.dk).

Der udtages 4 deltagere til disciplinen, som tegner af 6 omgange med pauser undervejs i LIVE-finalen. Der kåres én TegneNinja 2025.



## Tegn med cirkler og ovaler

Her skal du være god til at tegne form, for selvom om papiret er fladt, behøver det du tegner jo ikke at være det.

Når din tegning bliver vurderet, ser vi på dine generelle evner som tegner, og om du har en fornemmelse for formen i motivet.



Tidligere DM tegninger fra disciplinen



For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Du skal tegne efter foto nedenfor (giraf) og udelukkende ved brug af cirkler og ovaler.
- Find link til større foto [her](#)
- Du kan variere trykket med blyanten for at få nogle dele til at se ud, som om de er tættere på – eller længere væk.
- Du kan finde hjælp i eksemplerne til venstre
- Du må bruge **4 min** på din tegning.

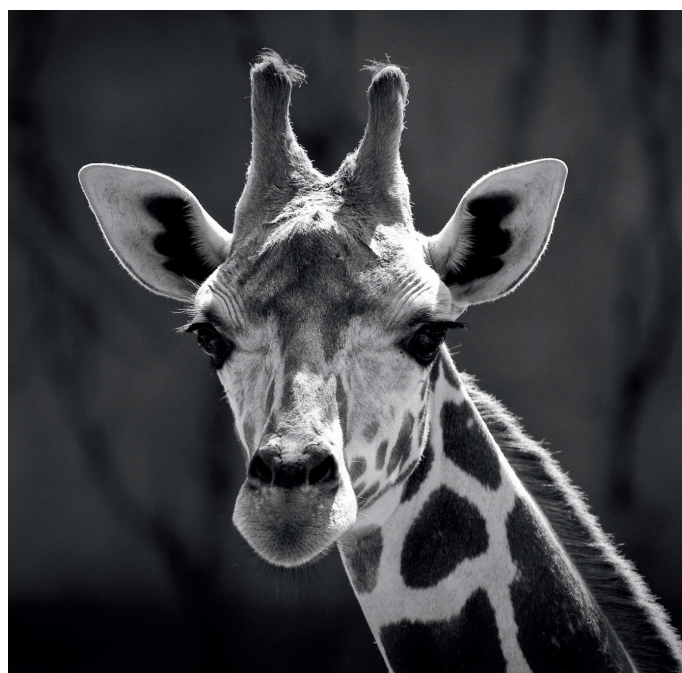


Foto af et girafhoved til opgaven.

*Denne disciplin er kun for TegneNinjaer.*

## Arkitektur

Arkitektur er en disciplin, hvor du skal tegne noget, der er visuelt flot – og som måske har en funktion.



Illustration af af Mikkel Frost, Zebra Arkitekterne



Tidligere DM tegning fra disciplinen

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Du skal tegne eller visualisere arkitektur i det hvide område til venstre på fotoet herunder beskrivelsen.
- Print billedet via det eksterne link [her](#).
- Opgaven er at tegne en tilbygning til laden som nogen eller noget kan bo indeni.
- Du bestemmer selv, hvad du tegner/ arbejder med; **Blyant, tusch eller collage**. Du må også benytte farver.
- Du har **25 min** til at løse opgaven.



Foto til opgaven. Print fotoet ud via eksternt link [her](#).

*Denne disciplin er kun for TegneNinjaer.*

# TAK TIL VORES SPONSORER & SAMARBEJDSPARTNERE



DRONNING MARGRETHES  
OG PRINS HENRIKS FOND



Silkeborg  
Kommune



museum  
jorn

