

dmi  
tegning  
2024



**DISCIPLINER**

14-17 år

*Font de Vos*

**POSCA**

**BUCHS**



## Kvalifikation og tilmelding

Hvis du vil prøve at kvalificere dig til DM i Tegning 2024, skal du gøre følgende:

- 1 Find en disciplin du vil deltage i på siderne herunder. Du kan deltage i én tegnedisciplin og i SEND-IND konkurrencerne *Perleplader* og *Astrids Lindgrens fantastiske verden*.
- 2 Tegn efter anvisningerne i disciplinen og følg reglerne. Læs mere i dokumentet [Vejledning og Regler](#)
- 3 Indscan eller fotografer din tegning og lad dine forældre udfylde [Tro-og-love blanketten](#). Følg vejledningen omkring scan/foto af tegning i dokumentet [Vejledning og Regler](#). Indsend blanketten og tegning på mail: [dmitegning@silkeborg.dk](mailto:dmitegning@silkeborg.dk)
- 4 Tilmeld dig via den elektroniske tilmeldingsblanket [her](#)
- 5 Indsend og tilmeld dig senest d. 1. september kl. 23.59. Bemærk at SEND-IND-koncurrencerne slutter d. 15. september, da værkerne her skal være modtaget i kuvert på Den Kreative Skole i Silkeborg.

Hvis du bliver udtaget til en LIVE-konkurrence under DM, skal du i den disciplin du kvalificerede dig i tegne ud fra en ny opgave, du bliver stillet på konkurrencedagen. Tegningerne bliver bedømt af et dommerpanel, som også giver masser af gode råd med på vejen.

Stiller du op i Årets Tegne-Ninja (14-17 årige) er der særlige regler, da det er en disciplin, der indeholder 7 forskellige tegne-discipliner – læs mere på side 7 og under Vejledning og Regler.

**Bemærk:** Det er vigtigt, at du overholder de tider, der er angivet ved disciplinerne, når du tegner og sender ind til kvalifikationen. Under en LIVE-konkurrence skal du nemlig også tegne på den angivne tid, hvis du bliver udtaget. Dine forældre kan hjælpe dig med tidtagningen.

Hvis du har spørgsmål, er du velkommen til at kontakte os pr. mail på [dmitegning@silkeborg.dk](mailto:dmitegning@silkeborg.dk).

Held og lykke – vi håber, du vil tegne med!

## Characters\*

Sjove eller spændende tegneseriefignur, det er hvad det handler om her – ofte med dyr involveret.

En character er en figur til en grafisk illustration, et computerspil eller andet. Det er altså kun din character du skal koncentrere dig om, ikke en tegning med flere personer og baggrund. På vores eksempel herunder er der tegnet en kombination af en blæksprutte og ordet strikkesøj.



Tegning fra tidligere DM-deltager i kategorien Characters.

Prøv at google ordet: *Character*. Det kan være en hjælp, når du skal øve dig. Husk, at den mulighed har du ikke til LIVE-konkurrencen.

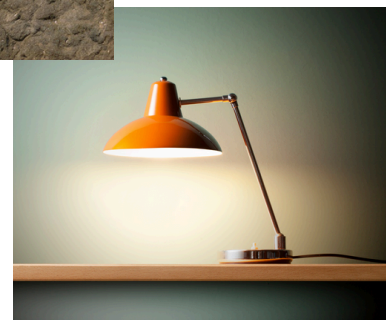
Din tegning vil blive vurderet på dine generelle evner som tegner og på din opfindsomhed.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Du skal tegne en character ud fra ordene **Fisk** og **Blomster**. (bliv inspireret af billederne herunder) Skal din figur flyve eller noget helt andet?
- Du må godt tilføje andre genstande til din character, men ordene til billederne er det centrale.
- Tegn med blyant, akvarel, tusch eller farveblyanter på A4.
- Du må bruge **40 min** til din tegning
- Udover den færdige character skal du indsende digitale fotos af 2 ark med skitser, du lavede undervejs.



Eks. på Flyveøgler



Eks. på lampe og lys

Disciplinen er for alle tre aldersgrupper incl. Tegne Ninja'erne. Der udvælges 4 deltagere pr. aldersgruppe til LIVE-konkurrencen i Silkeborg, hvor der kåres én danmarksmester i hver aldersgruppe.



## Tegn fotorealistic\*

Med fotorealisme er der endelig en disciplin, hvor det du tegner faktisk skal forestille det, du tegner efter.

At tegne fotorealistic tager tid og kræver tålmodighed. I år tegner vi mennesker. Få inspiration ved at søge på ordet *Fotorealisme* på Google.



Tegning af tidligere DM-deltager

Når vi vurderer din tegning, ser vi på dine generelle evner til at tegne fotorealistic og på om din tegning har de rigtige proportioner, er placeret interessant på papiret, samt om lys og skygge er korrekt.

*Disciplinen er for de 14-17 årige og de 18-21 årige. Der udtages 4 deltagere i hver aldersgruppe til LIVE-øknkurrencen i Silkeborg, hvor der kåres én danmarksmester i hver aldersgruppe.*

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Du skal tegne efter fotoet herunder af stumfilmstjernen Buster Keaton (find eksternt link til billede [her](#))
- Papirstørrelsen skal være A4 eller A3, og du skal tegne på hvidt papir.
- Du skal lave din tegning med blyant, men hvid (POSCA)tusch må benyttes til highlight.
- Du må bruge **120 min** på din tegning (**90 min** for \*Tegne-Ninjaer)



Foto af Buster Keaton, stumfilmskuespiller

\*Disciplinen er desuden en Tegne-Ninja-disciplin. Bemærk her en kortere tidsramme.

## Tegn med tape\*

Det er sejt, sjovt og anderledes at tegne med tape. Hvordan kan man bruge tape som en blyant eller pensel?

I denne disciplin skal du bruge malertape. Find inspiration i fotos herunder eller find gode eksempler på Google.



Hvid malertape på sort overflade



Her sort tape på glas

Når vi vurderer din tegning, ser vi på dine generelle evner som tegner, tegningens komposition, og om du formår at arbejde grafisk interessant.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Lav en tegning med almindelig malertape.
- På tegningen skal der tegnes med inspiration i de to fotos herunder. Lydordet 'BZZZ' skal også indgå i tegningen et sted.
- Lav tegningen med malertape i stor størrelse på en væg, en dør eller lignende – sørg for at have en rimeligt ensfarvet baggrund (træplade, farvet dør eller lignende).
- Tag derefter et foto af dit værk, og send det ind til os.
- I tilmeldingen skal du huske at angive størrelsen på din tape-tegning.
- Du må bruge 20 min på at lave din tape-tegning.



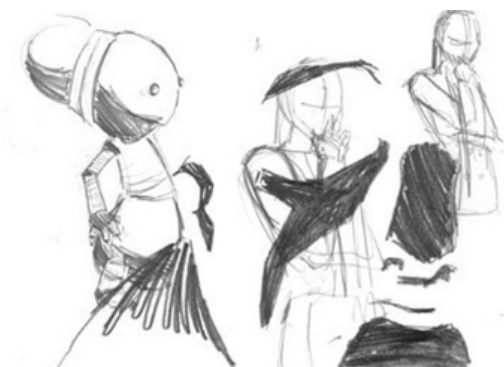
Eks. på insekter

Disciplinen er for de 9-13 årige, samt dem, der stiller op i \*TegneNinja 14-17 år. Der udtages 4 deltagere blandt de 9-13 årige til LIVE-konkurrencen i Silkeborg, hvor der kåres én danmarksmester.

## Tegnecollage\*

Er du dygtig til at tegne forskellige elementer sammen og få dem til at give et helt nyt motiv?

I denne disciplin skal du skabe en slags tegnet collage, hvor du skal placere flere motiver på samme papir. Se eksempler fra tidligere år herunder.



Når din tegning bliver vurderet, ser vi på dine generelle evner som tegner. Desuden ser vi på, hvordan kompositionen er i din tegning.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- På et og samme papir skal du tegne efter tre fotos (hent på linket [her](#)).
- Du behøver ikke tegne alt på hvert foto.
- Du må gerne tegne motiverne eller dele af motiverne med forskellige blyantsstregere og i forskellig størrelse.
- Du må bruge **80 sek** til at tegne fra hvert foto, i alt **4 min** til din tegning.



Foto af stol øverst  
tv. Fritz Hansen

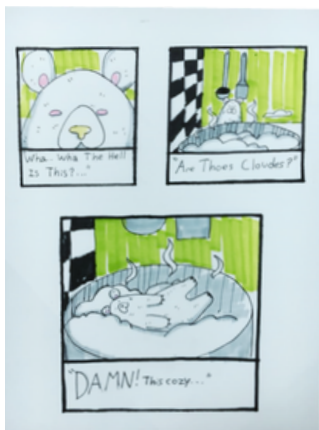
Denne disciplin er for alle tre aldersgrupper samt \*Tegne-Ninjaer på 14-17 år. Der udtages 4 deltagere i hver aldersgruppe til LIVE-konkurrencen i Silkeborg, hvor der kåres én danmarksmester pr. aldersgruppe.

## Comics - en tegnet stribe

Er du god til at tegne en fortælling og sætte ord og billeder sammen?

I denne disciplin skal du skabe din egen tegneseriestribe. Når vi vurderer din færdige stribe, ser vi ikke kun på, om du er en god tegner, men også på om du kan fortælle en god historie.

Få inspiration ved at søge på Google: Comics, tegneserie og striber.



Tegnede striber fra tidligere DM-deltagere

Hvis du kommer med til live-konkurrencerne under DM i Tegning, skal du her tegne til en ny tekst. Derfor kan du med fordel øve dig på hurtigt at få gode idéer til striber.

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Lave en tegnet stribe/ tegneserie, hvor du skal tegne til følgende tekst: **"Sig det med fisk"**
- Du skal tegne på A4-papir og du bestemmer selv, hvordan du bruger papiret.
- Du skal tegne i ét til tre paneler eller billedrammer. Du må altså tegne din stribe i ét panel på papiret, men du må også arbejde med flere paneler i din komposition.
- Du må tegne med: Blyant, akvarel, tusch og/ eller farveblyanter. Du må arbejde i sort/hvid eller farve.
- Teksten skal placeres enten i en taleboble, eller andre steder - lige under eller i selve striben.
- Du må bruge **60 min** på din tegnede stribe.

Ud over din færdige stribe, skal du ved LIVE-konkurrencen vise dommerne et ark med skitser. Her vil vi gerne se, hvordan du arbejder dig frem imod det endelige resultat.

Du har et lysbord til rådighed i de første 40 min. af DM live, hvis du kvalificerer dig.

*Denne disciplin er for de to ældste aldersgrupper samt Tegne-Ninjaer på 14-17 år. Der udtages 4 deltagere i hver aldersgruppe til LIVE-konkurrencen i Silkeborg, hvor der kåres én danmarksmester pr. aldersgruppe.*



# Årets TegneNinja 2024

Den sværeste, vildeste, sjoveste og mest lærerige pris ved DM i Tegning.

Som deltager i Årets TegneNinja konkurrence skal du konkurrere i flere forskellige tegnediscipliner LIVE under DM i Tegning.

Der uddeles efter hver tegnedisciplin 4, 3, 2 og 1 point af dommerpanelet, og den deltager som sammenlagt har flest point bliver danmarksmester. Det er selvfølgelig anderledes og mere krævende end at stille op i én disciplin, fordi man tegner en hel dag igennem, men det er helt vildt sjovt og du bliver en del af et fantastisk tegnefællesskab.

Disciplinen er kun for de 14-17 årige i 2024 – og du skal dyste i 7 tegnediscipliner henover live-konkurrencedagen d. 12. Oktober 2024.

Hvis du vil deltage i denne disciplin, skal du lave hjemmeopgaverne til de 7 discipliner og sende alle syv ind via mail sammen med Tro-og-love blanketten.



Tidligere vinder af DM i Tegning – TegneNinja-kategorien

## Disciplinerne i TegneNinja 2024 er:

- Characters s. 2
- Tegn fotorealistisk s. 3
- Tegn med tape s. 4
- Tegnecollage s. 5
- Tegn med cirkler og ovaler s. 8
- Tegn med ord s. 9
- Arkitektur s. 10

Find alle 7 discipliner beskrevet i dokumentet her. Bemærk at nogle af disciplinerne har en korte tegnetid end for de 14-17-årige, der kunne stille op i en enkelt disciplin. Øv dig i at tegne inden for den afmålte tid, så du kan gøre det igen under LIVE-konkurrencen.

Der udtages 4 deltagere, som tegner af 7 omgange med pauser undervejs på konkurrencedagen. Der kåres én danmarksmester.

Du finder hjemmeopgaverne til TegneNinja-disciplinerne: Tegn med ord, Tegn med cirkler og ovaler samt Arkitektur herunder. De andre 4 opgaver findes på siderne ovenfor.

TegneNinja-kategorierne er angivet med \*



## Tegn med cirkler og ovaler\*

Her skal du være god til at tegne form, for selvom om papiret er fladt, behøver det du tegner jo ikke at være det.

Når din tegning bliver vurderet, ser vi på dine generelle evner som tegner, og om du har en fornemmelse for formen i motivet.



For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Du skal tegne efter foto nedenfor (elefant) og udelukkende ved brug af cirkler og ovaler.
- Du kan variere trykket med blyanten for at få nogle dele til at se ud, som om de er tættere på – eller længere væk.
- Du kan finde hjælp i eksemplerne til venstre
- Du må bruge **4 min** på din tegning.

Disciplinen indgår kun for de 14-17 årige Tegne Ninja'ere.

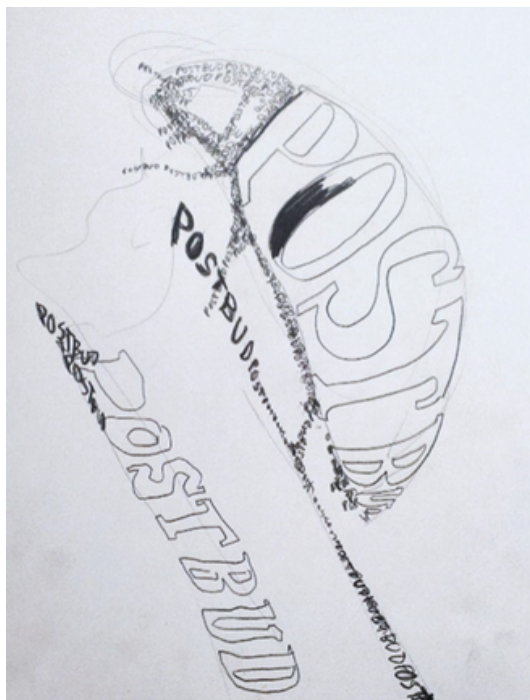


Tidligere DM tegninger fra kategorien

## Tegn med ord\*

At tegne med ord er noget andet end en almindelig tegning. Ofte vil resultatet blive et udtryk, der kan bruges på f.eks. en plakat.

Du kan finde inspiration i tegningen herunder af en mariehøne på en gren tegnet med ordet 'postbud'.



Tidligere tegninger fra kategorien

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Du skal tegne ud fra vores foto af et Girafhoved, udelukkende med ordet: Kys. Det skal være tydeligt, at du tegner et foto af en giraf, men du har vide rammer for en fortolkning.
- Det er ordet Kys, der skal skabe tegningen, men der må godt være enkelte skitse-streger på tegningen. Brug forskellige størrelser af ordet og måske forskellige skrifttyper.
- Det er nemmest at tegne opgaven med en ikke alt for spids blyant.
- Du må udelukkende bruge blyant på hvidt papir.
- Du må bruge **20 min** på din tegning

Når vi vurderer din tegning, ser vi mest på, om du formår at arbejde grafisk interessant, og IKKE på om din tegninger er en klassisk gengivelse af motivet.

Disciplinen indgår kun for de 14-17 årige Tegne Ninja'ere.

## Arkitektur\*

Arkitektur er en disciplin, hvor du skal tegne noget, der er visuelt flot – og som måske har en funktion.



Illustration af af Mikkel Frost, Zebra Arkitekterne



For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Du skal tegne eller visualisere arkitektur i det hvide område til venstre på fotoet herunder beskrivelsen.
- Print billedet via det eksterne link [her](#).
- Opgaven er at tegne en tilbygning til laden som nogen eller noget kan bo indeni.
- Du bestemmer selv, hvad du tegner/ arbejder med; Blyant, tusch eller collage. Du må også benytte farver.
- Du har **25 min** til at løse opgaven.



Foto til opgaven. Print fotoet ud via eksternt link [her](#).

Disciplinen indgår kun for de 14-17 årige Tegne Ninja'ere.

## Perleplader

Dette er en send-ind konkurrence. Vi elsker perleplader og vi elsker Street Art. Perleplader er en DM-disciplin, som kombinerer begge dele. Du skal løse opgaven derhjemme og ikke til live-konkurrencerne, derfor er denne disciplin også velegnet som et skoleprojekt.

Find inspiration til perleplader på web, søg på: Perler, bead og Street Art.



Tidligere vinder af disciplinen Perleplader

Vinderen af disciplinen får tilbud om at komme til live DM i Tegning i Silkeborg, for at blive hyldet sammen med de andre Danmarksmestre.

*Disciplinen er for aldersgrupperne 9-13 år samt 14-17 år, men der kåres kun én danmarksmester på tværs af aldersgrupperne.*

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Du skal lave en super flot perleplade med inspiration i ordet: **Fisk**. Måske du kan blive inspireret af billederne nedenfor.
- Du bestemmer selv, hvordan din perleplade skal se ud, og hvor stor den skal være.
- Perlepladen må ikke være en kopi af en andens perleplade, det skal være dit eget værk.
- Når du har lavet din perleplade, skal den sættes op et sted, hvor den danner en historie, eksempelvis i byen, i et supermarked eller ude i naturen. Tag et foto af den.
- Til sidst sender du ét foto af perlepladen og ét med din Street Art-placering. Læs mere om tilmelding og kvalifikation på side 1.



Eksempel på fisk til inspiration



## Tegn en illustration

Dette er en send-ind konkurrence. Det betyder, at du kan være med i DM i Tegning konkurrencerne uden at skulle tegne LIVE under konkurrencen i Silkeborg.

Tegn opgaven beskrevet her og send dit bud ind til os, så bliver du måske danmarksmester i tegning.



Tegn en illustration 2021-vinder Mathilde Billeskov Jansen, Der skulle dengang tegnes et citat fra Peter Plys: "Nogle gange er det de mindste ting, der fylder mest i hjertet"

For at løse opgaven, skal du gøre følgende:

- Tegn en illustration med afsæt i tekststykker fra sangen Forsvinder af August Høyen: "Og jeg har et skib indeni, der ikke helt kan tåle vand"
- Du må tegne med blyant, akvarel, POSCA eller anden tusch samt farveblyanter.
- Din tegning skal være tegnet på hvidt A4-papir.
- Du må bruge al den tid på opgaven, du har lyst til.
- Tegningen skal sendes i en A4 kuvert eller med kontaktinfo, navn/mobil og mail til adressen:

Att. DM i Tegning  
Den Kreative Skole  
Bindslevs Plads 7  
8600 Silkeborg

(tegningen kan også afleveres fysisk samme sted)

Disciplinen er for aldersgrupperne 14-17 år samt 18-21 år, men der kåres kun én danmarksmester på tværs af aldersgrupperne.

## Astrid Lindgrens fantastiske verden

Elsker du Astrid Lindgrens univers og har du lyst til at få sin illustration udstillet i byrummet?

Dette års specialkategori er en konkurrence, der munder ud i et stort Street Art projekt i en helt ny bydel i Silkeborg, der går under navnet *Astrid Lindgren kvarteret*.

En ny stitunel til cykler og gående skal udsmykkes med en række illustrationer inspireret af Astrid Lindgrens fortælleunivers og kendte karakterer.



Stitunnelen i kvarteret i Silkeborg

Illustrationerne udstilles i tunnelen i en 4-årig periode projiceret op på metalplader, og derfor udbetales der også et rettighedshonorar på 1600 kr til hver vinder, der udpeges af dommerjuryen.



For at være med, skal du gøre følgende:

- Du skal tegne en illustration som passer ind i Astrid Lindgrens univers.
- Du skal lave en original tegning, som ikke er tegnet efter en eksisterende illustration fra Astrid Lindgrens univers. Vi bruger Google Lens til at sikre, at denne vejledning overholdes.
- Du skal tegne på hvidt A3 papir
- Tegn med blyant, akvarel, tusch eller farveblyanter.
- Du skal indsende den fysiske tegning, så vi modtager den senest d. 15. september 2024.
- Tegningen skal sendes i enten A3-kuvert eller sammenrullet med kontaktinfo, navn/mobil og mail til adressen:

Att. DM i Tegning  
Den Kreative Skole  
Bindslevs Plads 7  
8600 Silkeborg

(tegningen kan også afleveres fysisk samme sted)

Der udvælges op til 10-12 illustrationer til tunnelen, som præsenteres under DM i Tegning d. 12. oktober i Silkeborg.